



Dans le cadre de notre développement, nous recherchons un.e stagiaire animateur.trice 3D (h/f/x) pour intégrer l'équipe artistique et participer activement à la production de nos jeux pour consoles et PC ( Switch, Playstation, Xbox, Steam)

Nous vous proposons de rejoindre une équipe de passionnés qui a travaillé sur Garfield Lagna Party, Les Sisters 1 & 2 , Fort Boyard, Qui veut gagner des millions, The Smurfs Village Party, ...

## PROFIL RECHERCHÉ

- être étudiant.e (h/f/x) en animation Bachelier ou Master 3D dans le domaine du jeu vidéo ou du film d'animation.
- bonne **connaissance** technique sur **Maya**
- bonne **connaissance** sur les **12 principes d'animation**
- **connaissance** du **keyframing** pouvoir **travailler** en **équipe** et **tenir** les **délais** imposés par la production
- être **ponctuel** et **professionnel**
- pouvoir faire preuve **d'inventivité** et de **créativité**
- être capable de **résoudre** des **problématiques** lors de la production
- être **autonome** et **motivé** d'apprendre de nouvelles compétences
- avoir un **œil critique** sur son travail
- **respecter** les **méthodes** de travail et de production définies par le lead animateur et le directeur artistique

## EST UN +

- **connaissance** dans **Unity**
- **connaissance** en **motion capture**
- **connaissance** dans le **pipeline** de **production** d'un jeu vidéo

**CE POSTE EST BASÉ À MONS (BELGIQUE) ET EST À POURVOIR DÈS QUE POSSIBLE.**

**PRÉSENTIEL PRIVILÉGIÉ  
MAIS REMOTE ACCEPTÉ**

## POSTULER

Envoyez votre CV, lettre de motivation, références, site Web (si applicable) à

[JOB@BALIOSTUDIO.COM](mailto:JOB@BALIOSTUDIO.COM)



As part of our development, we are looking for a 3D animator trainee (m/w/x) to join the artistic team and actively participate in the production of our games for consoles and PC (Switch, Playstation, Xbox, Steam)

We invite you to join a team of passionate.es who worked on Garfield Lasagna Party, Les Sisters 1 & 2 , Fort Boyard, Qui veut gagner des millions, The Smurfs Village Party,...

### DESIRED PROFILE

- Be a **student** (m/w/x) in **animation Bachelor** or **Master 3D** in the field of video games or animated film.
- **good technical** knowledge about **Maya**
- **good knowledge** of the **12 principles** of **animation**
- **knowledge** of **keyframing** to be able to work in **teams** and meet **production deadlines**
- be **punctual** and **professional**
- be able to show **inventiveness** and **creativity**
- be able to **solve problems** during production
- be **self-sufficient** and **motivated** to learn new skills
- have a **critical eye** on their work
- **Respect** the working and production methods defined by the lead animator and the artistic director

### IS A PLUS

- **knowledge** in **Unity**
- **knowledge** of **motion capture**
- **knowledge** in the **pipeline**
- **production** of a **video game**

**THIS POSITION IS BASED IN MONS (BELGIUM) AND WILL BE FILLED AS SOON AS POSSIBLE.**

**PRIVILEGED STAFF  
BUT REMOTE ACCEPTED**

### APPLY

**SEND** your CV, letter from motivation, references, website (if applicable) at

[JOB@BALIOSTUDIO.COM](mailto:JOB@BALIOSTUDIO.COM)