

Développeur(se) Unity Polyvalent(e)

Dans le cadre de notre développement, nous recherchons un.e Développeur(se) Unity polyvalent(e) pour intégrer l'équipe des devs et participer activement à la production de nos jeux pour consoles et PC (Switch, Playstation, Xbox, Steam)

Nous vous proposons de rejoindre une équipe de passionné.es qui a travaillé sur Garfield Lasagna Party, Les Sisters , Fort Boyard, Qui veut gagner des millions, Les Sisters 2,...

Le poste est à pourvoir en CDD et en présentiel.

Au sein d'une équipe de développeurs motivés, vous aurez la charge de réaliser des mécaniques de gameplay, la création d'IA, ajout VFX, ajout SFX.

Vos principales missions :

- Participer à la création de jeux (prototype, polish, debug)
- Participer à la création de tool pour améliorer le workflow de l'équipe mais aussi des autres corps de métier.
- Participer à la création de features plus global (système de voiceline, création de quêtes,...)
- Travailler directement avec les équipes d'artistes, d'animation et de conception du jeu pour amener chaque feature à un niveau cohérent entre toutes les équipes.

Profil Recherché :

Vous êtes un développeur(se) polyvalent(e) et motivé(e) , à l'aise avec la programmation C# Unity, la création de tools, les pipelines de production.

- Connaissance d'un logiciel de versioning (perforce) et de bug tracking (mantis/jira).
- Bonne connaissance du moteur de jeu (Unity)
- Une capacité à travailler en équipe avec les concepteurs, les artistes et les producteurs et à relever les challenges
- Curiosité, observation et intuition
- Gérer et prioriser les tâches multiples, respecter les délais
- Sérieux.se, autonome et motivé.e

Les + :

- Bon niveau d'anglais professionnel
- Bonne culture en jeux vidéo, notamment les party games
- La connaissance de Unreal
- La connaissance des termes liés au domaine de la 3D(Vertex, tris, Normal map,...)
- Une première expérience sur un poste similaire est un plus
- Connaissance du Tech/Art est un atout

Ce poste est basé à Mons et est à pourvoir dès que possible.

A fournir

CV, lettre de motivation, références, site Web (si applicable)

A l'attention de : Responsable du recrutement job@baliostudio.com