

Testeur Q.A. (Stagiaire)

Dans le cadre de notre développement, nous recherchons Testeur Q.A. pour intégrer l'équipe et participer activement à la production de nos jeux pour consoles et PC (Switch, Playstation, Xbox, Steam)

Nous vous proposons de rejoindre une équipe de passionné.es qui a travaillé sur Garfield Lasagna Party, Les Sisters , Fort Boyard, Qui veut gagner des millions..

Rejoindre BALIO STUDIO, c'est l'opportunité de collaborer et d'évoluer avec une équipe passionnée et talentueuse, sur des technologies de pointe et des jeux innovants, et dans un environnement de travail stimulant et accueillant.

Le poste est à pourvoir Stage et en présentiel.

Missions suivantes :

- Organiser et gérer les tests de vos projets de jeu
- Coordonner le travail des prestataires de test externes avec l'interne
- Assister le producer dans la bonne gestion du projet : gestion et respect du plannings de test
- Etablir un support avec l'équipe de développement pour faciliter le travail de debug de celle-ci
- Être le testeur référent du projet ou des projets que vous avez en responsabilité (le testeur référent est celui qui connaît parfaitement la totalité du cahier des charges du jeu, game design et technical game design)

Profil Recherché :

- Une expérience préalable en assurance qualité serait appréciée.
- De solides compétences en communication et en travail d'équipe.
- Un intérêt pour les jeux de course serait un véritable avantage.
- Vous êtes rigoureux(se).
- Des compétences rédactionnelles solides sont exigées.

Ce poste est basé à Mons (Belgique) et est à pourvoir dès que possible.

A fournir : CV, lettre de motivation, références, site Web (si applicable)
job@baliostudio.com