



Dans le cadre de notre développement, nous recherchons un.e animateur(trice) 3D pour intégrer l'équipe artistique et participer activement à la production de nos jeux pour consoles et PC ( Switch, Playstation, Xbox, Steam)

Nous vous proposons de rejoindre une équipe de passionné.es qui a travaillé sur Garfield Lagsagna Party, Les Sisters 1 & 2 , Fort Boyard, Qui veut gagner des millions, The Smurfs Village Party, ...

Le poste est à pourvoir en CDD et en présentiel. Sous la direction du Directeur Artistique, au sein d'une équipe d'animateurs(trices) 3D, vous aurez la charge de réaliser des animations et des rigs...

## PROFIL RECHERCHÉ

**2 à 3 ans d'expérience** en tant qu'animateur(rice) 3D dans le domaine du jeu vidéo ou du film d'animation.

- bonne **connaissance** technique sur **Maya**
- bonne **connaissance** sur les **12 principes d'animation**
- **connaissance** du **keyframing** pouvoir **travailler** en **équipe** et **tenir** les **délais** imposés par la production
- être **ponctuel** et **professionnel**
- pouvoir faire preuve **d'inventivité** et de **créativité**
- être capable de **résoudre** des **problématiques** lors de la production
- être **autonome** et **motivé** d'apprendre de nouvelles compétences
- avoir un **œil critique** sur son travail
- **respecter** les **méthodes** de travail et de production définies par le lead animateur et le directeur artistique

## EST UN +

- **connaissance** dans **Unity**
- **connaissance** en **motion capture**
- **connaissance** dans le **pipeline** de **production** d'un jeu vidéo

**CE POSTE EST BASÉ À MONS (BELGIQUE) ET EST À POURVOIR DÈS QUE POSSIBLE.**

## POSTULER

Envoyez votre CV, lettre de motivation, références, site Web (si applicable) à

[JOB@BALIOSTUDIO.COM](mailto:JOB@BALIOSTUDIO.COM)