

Technical Level Designer (CDD)

Créé en 2009 par les frères Baglio, BALIO STUDIO est un studio de développement de jeux vidéo indépendant basé à Mons, en Belgique. Notre équipe est composée de plus de 25 développeurs talentueux et passionnés qui visent l'excellence. Le studio est réputé pour son expertise dans les Party Games tels Garfield Lasagna Party ou le récent Sisters 2: Stars des Réseaux. Nous travaillons actuellement sur différents projets de jeux adaptés de licences mondialement connues.

Description du poste:

L'équipe de Balio Studio est à la recherche d'un Level Designer impliqué et rigoureux pour participer à la création des niveaux de jeux de nos futurs projets. Vous serez sous la responsabilité d'un responsable technique et travaillerez sur un jeu de plateforme 3D « old school » ainsi qu' un jeu d'action-exploration en vue top-down.

Vos Missions:

- Rédiger des documents de design décrivant les intentions ainsi que le contenu de vos niveaux et les tenir à jour.
- Réaliser des plans 2D de vos niveaux.
- Savoir présenter ses idées et les exprimer à l'oral.
- Réaliser des Blockings sur Unity 3D.
- Mettre en place et intégrer les mécaniques et éléments de jeu dans les niveaux.
- Ajuster et utiliser les IAs pour créer des situations intéressantes dans les niveaux.
- Itérer en intégrant les retours des différents corps de métier.
- Équilibrer la difficulté des niveaux de jeux, faire part des améliorations et garantir la qualité de l'expérience utilisateur.

Profil recherché:

- Justifier à minima d'au moins deux ans d'expérience en tant que Level Designer sur un ou plusieurs jeux commercialisés.
- Bonne connaissance du moteur Unity 3D.
- Avoir le goût du travail en équipe.
- Bon niveau en anglais et en français (oral et écrit).
- Passion pour les jeux vidéo.

À fournir:

- ➔ Un curriculum vitae et un lien vers votre portfolio (le cas échéant).

Informations complémentaires:

- Rémunération selon expérience.
- CDD de 6 mois pouvant déboucher sur un CDI.
- Le poste est à pourvoir dès que possible.
- Si votre profile est retenu, un test vous sera demandé afin de vérifier si vous correspondez aux attentes du studio.