



Dans le cadre de notre développement, nous recherchons un.e stagiaire environnement artist 3D (h/f/x) pour intégrer l'équipe artistique et participer activement à la production de nos jeux pour consoles et PC (Switch, Playstation, Xbox, Steam)

Nous vous proposons de rejoindre une équipe de passionnés.e qui a travaillé sur Garfield Lagna Party, Les Sisters 1 & 2 , Fort Boyard, Qui veut gagner des millions, The Smurfs Village Party, ...

PROFIL RECHERCHÉ

- être **étudiant.e en Bachelier ou Master 3D** dans le domaine du **jeu vidéo** ou du **film d'animation**.
- **bonne connaissance** technique sur **Maya/ Blender**
- **bonne connaissance** technique sur **Zbrush** et **Substance Painter**
- pouvoir **travailler en équipe** et **tenir les délais** imposés par la production
- **rigging**
- **lighting**
- être **ponctuel** et **professionnel**
- **bonne connaissance** de **dépliage UV** et de **modélisation optimisé** pour le jeu vidéo
- pouvoir faire preuve **d'inventivité** et de **créativité**
- être capable de **résoudre** des **problématiques** lors de la production
- **être autonome** et **motivé** d'apprendre de nouvelles compétences
- avoir un **œil critique** sur son travail
- respecter les méthodes de travail et de production définies par les leads et le directeur artistique

EST UN +

- **connaissance** dans **Unity**
- **connaissance** en **Layout 3D**
- **connaissance** en **motion capture**
- **connaissance** dans le **pipeline**
- connaissance en français et anglais
- **bonne culture** en **dessin, lumière, perspective** de **production** d'un jeu vidéo

CE POSTE EST BASÉ À MONS (BELGIQUE) ET EST À POURVOIR DÈS QUE POSSIBLE.

**PRÉSENTIEL PRIVILÉGIÉ
MAIS REMOTE ACCEPTÉ**

POSTULER

Envoyez votre CV, lettre de motivation, références, site Web (si applicable) à

JOB@BALIOSTUDIO.COM



As part of our development, we are looking for one. Intern environment artist 3D (m/w/x) to join the artistic team and actively participate in the production of our games for consoles and PC (Switch, Playstation, Xbox, Steam)

We invite you to join a team of passionate.es who worked on Garfield Lasagna Party, Les Sisters 1 & 2 , Fort Boyard, Qui veut gagner des millions, The Smurfs Village Party,...

DESIRED PROFILE

- be a **student** in Bachelor's or **Master's degree** in 3D in the field of video games or animated films.
- **good technical** knowledge about **Maya/ Blender**
- **good technical** knowledge of **Zbrush** and **Substance Painter**
- **Be able to work** as a **team** and meet **deadlines** imposed by production
- **rigging**
- **lighting**
- be **punctual** and **professional**
- **good knowledge** of **UV unfolding** and
- **Optimized modeling** for video games
- be able to **show inventiveness** and **creativity**
- be able to **solve problems** during production
- be **self-sufficient** and motivated to learn new skills
- have a **critical eye** on their work
- **Respect** the **working** and **production methods** defined by the leads and the artistic director

IS A PLUS

- **knowledge in Unity**
- **Knowledge of 3D layout**
- **knowledge of motion capture**
- **knowledge in the pipeline**
- **knowledge of French and English**
- **good culture in drawing, light, perspective**
- **production of a video game**

THIS POSITION IS BASED IN MONS (BELGIUM) AND WILL BE FILLED AS SOON AS POSSIBLE.

*PRIVILEGED STAFF
BUT REMOTE ACCEPTED*

APPLY

SEND your CV, letter from motivation, references, website (if applicable) at

JOB@BALIOSTUDIO.COM